



Protocolo: 00616/2023
Processo:
Projeto:
Data Leitura: 07/03/2023
Data Arquivo: ____/____/____
Ass. Protocolo: _____

Tipo: **Indicação**
Autor: **Deputado Zé Teixeira**

Solicita obras de pavimentação asfáltica da Rodovia de acesso ao Distrito de Piraputanga, no trecho desde o entroncamento da BR-262, em Dois Irmãos do Buriti, ao entroncamento da Rua Benjamin Constant, em Piraputanga, nos municípios Aquidauana e Dois Irmãos do Buriti.

INDICO à Mesa, na forma regimental, seja encaminhado expediente deste Poder Legislativo ao Excelentíssimo Secretário de Estado de Governo e Gestão Estratégica, Senhor PEDRO CARAVINA, solicitando obras de pavimentação asfáltica da Rodovia de acesso ao Distrito de Piraputanga, no trecho desde o entroncamento da BR-262, em Dois Irmãos do Buriti, ao entroncamento da Rua Benjamin Constant, em Piraputanga, nos municípios Aquidauana e Dois Irmãos do Buriti.

Plenário Deputado Júlio Maia, 7 de março de 2023.

Zé Teixeira
Deputado Estadual
PSDB

(027/2023)

JUSTIFICATIVA

As obras de pavimentação asfáltica da Rodovia de acesso ao Distrito de Piraputanga, no trecho desde o entroncamento da BR-262, em Dois Irmãos do Buriti, ao

entroncamento com a Rua Benjamin Constant, em Piraputanga, é pleito antigo de produtores rurais, moradores de Piraputanga e empresários do turismo estabelecidos na região.

Justificam o pedido pelo fato do impulsionamento do turismo local, a pouca extensão da estrada, que conta com aproximadamente 8,6 km, e o grande retorno que dará aos produtores rurais e setor do turismo, fomentados também pelas práticas esportivas cada vez mais frequentes na região.

Uma vez que já existe o Processo nº 57/003.502/2021 junto à AGESUL, referente à elaboração de estudos ambientais para os serviços de pavimentação asfáltica da referida Rodovia, e perante o exposto, considerando a relevância da reivindicação para toda a região, sendo que a população também será beneficiada para sua locomoção, pedimos a atenção do Governo do Estado visando o atendimento com a obra solicitada.